

ПЕДАГОГИЧЕСКИЕ ТЕХНОЛОГИИ

Технология-система способов, приемов, шагов, последовательность выполнения которых обеспечивает решение задач воспитания, обучения и развития личности воспитанника, а сама деятельность как определенная система действий, обеспечивающих гарантированный результат.



ИГРОВАЯ ТЕХНОЛОГИЯ



Игровая технология- это совокупность методов, средств и приемов организации педагогического процесса в форме педагогических игр. Такая технология помогает создать интерактивную и увлекательную обстановку, в которой дети активно развивают навыки, решают задачи и применяют полученные знания на практике.



ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ



ЛИЧНОСТНО-ОРИЕНТИРОВАННАЯ ТЕХНОЛОГИЯ



Личностно-ориентированная технология
она нацелена на развитие ребенка с
учетом его индивидуальных
способностей. Ключевыми словами
являются «развитие», «личность»,
«самостоятельность»,
«индивидуальность», «творчество».



ТЕХНОЛОГИЯ ПРОЕКТНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ



Проектная технология предполагает получение ответа на вопрос о том, почему существует то или иное явление. Проекты обогащают детей, стимулируют их познавательную активность, где дошкольники начинают самостоятельно добывать знания, привлекая все доступные средства.

ИНФОРМАЦИОННО-КОММУНИКАТИВНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ

Информационно- коммуникативная технология-это проводник в мир новых технологий. Где сформировываются основы информационной культуры, повышается профессиональный уровень педагога и компетентность родителей.



ТЕХНОЛОГИЯ РАЗВИВАЮЩИХ ИГР



Технология развивающих игр-
направлена на развитие творческих
способностей детей. Она создает
условия для опережающего мышления
и интеллектуального развития.



ЗДОРОВЬЕ-СБЕРЕГАЮЩАЯ ТЕХНОЛОГИЯ



Здоровье-сберегающая технология направлена на сохранение и улучшение, не только состояния здоровья, но и формирование здорового образа жизни воспитанников.



ТЕХНОЛОГИЯ «ГОВОРЯЩАЯ СТЕНА»



Технология «говорящая стена»- это элемент предметно-развивающей среды, который позволяет трансформировать стену в обучающее пространство.



ТЕХНОЛОГИЯ МУЗЕЙНОЙ ПЕДАГОГИКИ « МУЗЕЙ ДЛЯ ДОШКОЛЯТ »



Технология музейной педагогики предполагает создание мини-музеев, небольших экспозиций, которые помогают вовлечь детей в деятельность и общение, а так-же воздействовать на их эмоциональную сферу.



ТЕХНОЛОГИЯ ПРЕДМЕТНО-РАЗВИВАЮЩЕЙ СРЕДЫ



Технология предметно-развивающей среды- это среда, в которой находится ребенок. Среда группы позволяет ребенку проявить, развивать способности, познавать способы образного воссоздания мира, реализовывать познавательно-эстетические и культурно-коммуникативные потребности в свободном выборе.

