

ПОЛОЖЕНИЕ
о смотре – конкурсе на лучшее оформление
сюжетно – ролевой игры в МБДОУ – детском саду № 588

1. Общие положения:

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок проведения конкурса на лучшее оформление сюжетно – ролевой игры.

1.2. Смотр-конкурс проводится с целью определение уровня организации предметно-развивающей среды в группах.

1.3. Смотр – конкурс проводится в соответствии с годовой задачей МБДОУ.

1.4. Настоящее Положение определяет порядок и условия организации смотра-конкурса, сроки его проведения.

1.5 Цель Конкурса:

Выявление и распространение лучшего опыта творчески работающих педагогов МБДОУ по созданию условий для игровой деятельности детей.

1.6 Задачи конкурса:

- внедрить в практику новые подходы в организации предметно-игровой среды, обеспечивающей полноценное развитие дошкольников с учетом их возрастных особенностей.;

- совершенствовать предметно-развивающую среду в группах с учетом возраста детей и ФГОС ДО;

- создать условия для игр современной тематики и игр, отражающих региональную тематику.

2. Порядок организации и проведения смотра – конкурса:

2.1. Организатором конкурса является администрация МБДОУ – детский сад № 588.

2.2. Участниками конкурса являются воспитатели всех возрастных групп МБДОУ – детский сад № 588.

2.3 В целях определения победителей смотра – конкурса приказом заведующего МБДОУ – детский сад № 588 создана рабочая группа, выбранная из числа педагогических работников на Педагогическом совете от 03.09.2018 года:

- воспитатель Афанасьева М.В.;

- воспитатель Волошина И.А.;

- воспитатель Гегель О.Л.

2.4 По всем спорным и дополнительным вопросам при проведении конкурса, рабочая группа, может взаимодействовать с заведующим МБДОУ и заместителем заведующего по ВМР.

2.5 Победителем в каждой возрастной группе являются один воспитатель (в том числе два воспитателя одной группы), набравший максимальное количество баллов по итогам конкурса. Он награждается грамотой администрации МБДОУ – детский сад № 588 и денежной премией (соответственно два воспитателя награждаются в 50% размере).

2.6 При равенстве набранных возрастными группами баллов – выбор победителя проходит открытым голосованием большинством голосов.

2.7 Призером смотра-конкурса считаются воспитатель, отмеченный в номинациях (если таковые будут отмечены рабочей группой). Они награждаются грамотами.

3. Организация и проведение смотра – конкурса:

3.1. Смотр - конкурс на лучшее оформление сюжетно – ролевых игр проводится в течение 2018-2019 учебного года (октябрь - апрель).

3.2. Рабочая группа каждые 2 месяца просматривает оформление, дополнение и обновление игрового уголка.

3.3. Смотр сюжетно-ролевой игры пройдет в несколько этапов:

1 этап – с 20 по 26 марта смотр конспектов и материалов по проекту;

2 этап - 4-5 апреля смотр сюжетно-ролевой игры, представленной в группах;
3 этап – обсуждение членами рабочей группы результатов смотра;
4 этап – представление результатов конкурса и награждение победителей в каждой возрастной категории групп (младший, средний, старший, подготовительный к школе возраста) на Педагогическом совете.

4. Содержание конкурсных требований и критерии оценки смотра - конкурса:

4.1 Создание и наполняемость игры, должно проходить в течение всего учебного года. Все изменения в работе воспитателей по проекту фиксируются членами рабочей группы. Каждый выход рабочая группа отмечает знаком «+» или «-» по каждой группе.

4.2 Конспект сюжетно-ролевой игры должен быть представлен в методический кабинет 20 марта

4.3 Критерии и примерное содержание конспекта проекта выдан педагогам в виде методической разработки (план развития сюжетно-ролевой игры).

4.4. Критерии сюжетно-ролевой игры:

- соответствие содержания игрового оборудования, атрибутов возрастным особенностям детей;
- соответствие игрового оборудования требованиям (санитарные, безопасность, доступность);
- учет поло ролевой социализации (игры для мальчиков и девочек);
- эстетика оформления;
- использование предметов-заменителей;
- изготовление атрибутов и пособий своими руками;
- приобщать дошкольников к активной предметно-преобразовательной деятельности в интерьере (для групп 5-7 лет);
- наличие методических разработок к реализации с/ролевой игры;
- сотрудничество с семьей по данному направлению.

5. Подведение итогов смотра – конкурса:

5.1 Оценка итогов конкурса производится за круглым столом, путем голосования членов Рабочей группы.

5.2 Итоги смотра-конкурса Рабочая группа представляет на Педагогическом совете 9 апреля 2019 года.

5.3 Информация о конкурсе размещается на сайте МБДОУ.

